

Задание 2

Разобрать приведенную ниже программу.

```
1 'Определим интервал наступления события Tick
2 Timer.Interval=1000
3 'Определим подпрограмму которая будет обрабатывать событие Tick
4 Timer.Tick=Wot
5 'Откроем графическое окно
6 GraphicsWindow.Show()
7 'Вызываем подпрограмму определения размера графического окна
8 Wot()
9
10 Sub Wot
11 'Вывод в графическое окно его размеров
12 GraphicsWindow.Clear()
13 GraphicsWindow.DrawBoundText(10,10,200,"Ширина окна - " + GraphicsWindow.Width)
14 GraphicsWindow.DrawBoundText(10,30,200,"Высота окна - " + GraphicsWindow.Height)
15 EndSub
```

Используя полученные знания и результаты выполнения задания 1 написать программу ввода информации по игровому полю.

Требования к программе:

- Используя элементы программы из задания 1 пользователь вводит размер клетки;
- Игровое поле расчерчивает квадратную область графического окна на клетки заданного размера, так чтобы число клеток было максимально, и все прорисованные клетки не пересекали границы графического окна;
- Предложить пользователю изменить размер окна по его предпочтениям;
- В случае изменения размеров графического окна прорисовать клетки вновь с учетом новых размеров;
- При нажатии клавиши “Enter” вывести в текстовое окно, размер клетки и число клеток.